



Forum: Le coin des geeks

Topic: [Config 3D pro] max 800€ sans carte graphique

Subject: [Config 3D pro] max 800€ sans carte graphique

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 18/6/2012 14:58:03

Salut tout le monde,

Je commence à me sentir un peu à l'étroit sur mon PC (même si j'aime beaucoup), je commence donc à réfléchir à une nouvelle config.

Le contexte : c'est un ordi pour travailler, pas de jeux. J'utilise beaucoup Cycles, Blender avec des scènes moyennement lourdes, Gimp avec des fichiers assez lourds (voir très lourds). Si je peux faire du montage vidéo léger dans de bonnes conditions, c'est pas plus mal. J'ai en priorité besoin d'une machine **réactive et stable**.

L'OS sera probablement Kubuntu 64 bits (sauf si quelqu'un peut me conseiller une bonne distrib **basée sur KDE** et simple à installer/maintenir)

Le budget : **grand maximum 800€** (juste la tour, et sans la carte graphique que j'ai déjà.)

J'ai commencé à dégrossir le truc, voici un premier jet. Je mets en italique les questions ou les remarques.

- Core i5 3570K - 210€ *Je pense qu'il vaut mieux un bon i5 qu'un mauvais i7... Quelqu'un a des retours sur celui ci en particulier ?*
- [Asus P8Z68-V/Gen3](#) - 150€
- [CORSAIR VENGEANCE 2 X 4 GO DDR3 PC12800 CAS 8](#) x2 - 140€
- GTX 560Ti que j'ai déjà
- Disque dur de stockage 1To (que j'ai déjà)
- Graveur DVD (que j'ai déjà)
- Antec Three Hundred - 50€
- Crucial CT128M4SSD2 - M4 128Go - 100€
- [BeQuiet! E9 700W](#) - 115€
- [Zalman CNPS-8900](#) - 35€

Voilà, en comptant les frais de port je suis déjà à 800€ alors que j'ai déjà la CG... Je cherche surtout à équilibrer la config, pour optimiser au mieux les perfs et l'évolutivité sans dépasser le budget.

Si vous voyez un élément qui ne semble pas cohérent avec le reste (parce qu'il sera sous exploité, ou au contraire parce qu'il va faire "goulet d'étranglement"), je compte sur vous pour me le signaler. Je pense en particulier à l'ensemble RAM/CPU/MB, je sais qu'il faut une certaine alchimie entre les 3 mais je ne m'y connais pas très bien

Ah, une petite question au passage. Si par hasard je prends une carte mère avec un chip graphique intégré, est-ce que je peux l'utiliser pour l'affichage avec Cycles (exactement comme une 2e carte graphique) ?

Merci d'avance (et désolé pour le pavé !)