



Forum: Le coin des geeks

Topic: Pourquoi ça rame ? Tais-toi et nage !

Subject: Re: Pourquoi ça rame ? Tais-toi et nage !

Posté par: julsengt

Contribution le : 19/6/2012 9:59:34

Alors au risque de dire une bêtise, il me semble que la RAM, tout comme la carte graphique, ne travaille que dans le viewer 3D de Blender. Les rendus sont exclusivement générés par le processeur (sous réserve d'être en CPU, donc pas sous Cycles)