



Forum: Le coin des geeks

Topic: Pourquoi ça rame ? Tais-toi et nage !

Subject: Re: Pourquoi ça rame ? Tais-toi et nage !

Posté par: insane9

Contribution le : 19/6/2012 10:34:29

Citation :

julsengt a écrit:

[...]Les rendus sont exclusivement générés par le processeur (sous réserve d'être en CPU, donc pas sous Cycles)

On peut très bien utiliser son processeur pour calculer un rendu sous Cycles (c'est est d'ailleurs une option!).

Et si ce dernier est plus "puissant" que la CG, c'est plus rapide; par exemple avec mon Phenom x6 ça va beaucoup plus vite qu'avec ma GTX 260!