Forum: [WIP] et travaux terminés
Topic: Travaux pro [Manollo]
Subject: Re: Table Poker en bois [Manollo]
Posté par: Manollo
Contribution le : 22/6/2012 12:48:12

Merci beaucoup pour vos petits mots sympa les gars !

@ Demone et Nache, oui la version noire plus contasté (forcement
) et ressort mieux. Perso j'aime bien la blanche sur fond blanc, parce que ça donne un effet assez sobre... et donc plus "design" assez à la mode en ce moment.
Pour la montre, tous les coloris ne sont pas sur mon site... il y en a 6 en tout il me semble.
Merci à vous deux

Citation :
Igeuls a écrit:
Si on me montre ça sans rien me dire d'autre, je pensais sans y douter que ce sont des photos
Cool, c'était les termes du contrat
. merci !

Citation :
Meltingman a écrit:
magnifique les rendus Manollo .

et c'est vrais qu'entre la photo de la table réelle et tes rendus c'est carrément bluffant
Merci beaucoup melti.
Je me rappelle avec émotion que quand j'ai commencé, tu m'as d'un grand réconfort pour que je ne lache pas la 3D... à un moment ou j'allais arrêter

Citation :
Bencer a écrit:

Très beaux rendus pour la montre et les bijoux. Tout autant bluffé que les autres par la table autant 3D que réelle
Merci à toi

Citation :
Bencer a écrit:
Pour le dépliage du pied de la table, je m'interroge sur un point.

Lorsque on déplie, surtout sur une forme aussi complexe, alors les lignes ne sont pas droite. Tu les a mise droite ou bien tu a déformé tes textures en externe ?

Excuse moi de cette question de débutant mais j'aimerais comprendre ce point !

Continue comme ça, tu nous bluff
Merci microbulle

Oui en effet, j'ai remit "les lignes" droites une par une. Pour ça, il suffit de sélectionner edge-loop par edge-loop dans la fenetre d'UV, et faire W > align auto pour chacune d'elle.ça prends un peu de temps mais ça donne des résultats très propres.