



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Subject: Re: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 23/6/2012 16:07:22

Citation :

Microbulle a écrit:

Alors, des nouvelles de mon blend ?

Oui, quelques unes.

- Ton Mesh qui sert de base à la courroie crantée contient deux faces de trop. Si tu faisais un "Apply" au Modifier Array,

tu aurais ces faces à l'intérieur du Mesh. Pas bien, à supprimer.

- Ta courroie, ainsi que la chaîne sont détendues, à cause de l'utilisation des Curves dont les points de contrôle sont en

"Automatic", change pour "Aligned", tu pourras déjà mieux définir une forme tendue.

- Tes objets ont tous une "Rotation" et un "Scale" modifié, et rien n'est aligné sur les axes. Pas facile de travailler

de manière précise (certains y arrivent peut-être, moi non). Aligne tout sur les axes pour travailler, ensuite tu ajoutes

un Empty qui sert de Parent à tous les objets et tu orientes uniquement l'Empty.

- La taille des maillons de la chaîne ainsi que la taille des crans de la courroie ne correspondent pas à la taille des

dents sur les roues et sur les poulies. Soit tu adaptes un à l'autre, ou l'autre à l'un, ou les deux, au choix.

Voilà pour avancer un bout, à toi de jouer maintenant.