



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Dodge Challenger

Subject: Re: Dodge Challenger

Posté par: Nonoch06

Contribution le : 24/6/2012 9:27:07

Ouai les écritures du côté du pneu sont inversés, mais je pense Chupis que cest pas la texture mais l'uv map qui est inversé.

Voilà sinon beau boulot, la suite !

Ps: au fait, tes sous quel version de blender ? Parce que je me rappelle qu'avec yaf j'avais eu des prob de bump, il était pixelisé et quel que soit la valeur du bump (négative ou positive) celui-ci se faisait toujours en creux et pas en relief (ou inverse je sais plus). Moi j'étais sous la 2.6 je crois. Tas pas eu des problèmes similaires ?