



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Meltingman (Les chapelles) Bis

Subject: Re: photo realisme : Meltingman Wip

Posté par: viralata

Contribution le : 25/6/2012 7:21:58

Ca commence bien, mais tu vas encore en baver (sauf si tu remets le flou à fond)

En plus de tout ce qui a été dit, le point le plus important pour moi est comme l'a dit Ebrain: les angles. Que ce soit sur la cheminée ou sur la maison. Ils sont tout droit, on a même l'impression sur certaines pierres du bas du mur qu'elles sont taillées à la meuleuse.

Si t'es flemmard, tu subdivises et du déplacement (aie ! je ne sais pas si il est utilisable sous Cycles, la dernière fois que j'ai essayé, je n'ai rien réussi à faire).

Sinon, un peu de sculpt ou à la mano pour que les arrêtes ne soient pas des lignes droites.

Je dirais aussi que le bump de l'enduit de la maison principale est trop fort. Il va bien sur les pierres mais pas sur l'enduit.

Sinon l'ambiance est là, il reste plus qu'à paufiner.