



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Quad

Subject: Re: Quad

Posté par: eutherien

Contribution le : 29/6/2012 16:29:41

Salut à tous!

Je ne néglige pas la modélisation bien sûr

, simplement le fait que l'objet ne soit pas "industriellement" réaliste est secondaire. Mais j'y ai apporté beaucoup de soin tout de même!

Aujourd'hui j'ai sculpté les pneus, modifié les jantes et les essieux, et le matériau des gommages:

[Clic!](#)

2300 passes.

je veux bien des conseils sur les matériaux, j'ai encore beaucoup de progrès à faire la dessus !

Les TAF: détailler quelques pièces, ajouter des optiques, et plus si affinités!

A plus

!