



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mini Cooper S Countryman

Subject: Re: Mini Cooper S Countryman

Posté par: blendlove

Contribution le : 1/7/2012 15:10:04

Il n'est aucunement question de capacité de l'ordinateur mais de côté pratique. Là ton maillage est trop dense donc tu as des défauts, notamment des arêtes trop marquées. Ça ne sert à rien de poster de rendu avec shader pour l'instant. Pour que l'on puisse juger ta mod, il suffit d'un clay et d'un wire