



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Modeling : conseils**

**Subject: Re: Modeling : conseils**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 2/7/2012 16:58:04

Je n'utilise pas le sculpt car je ne sais pas bien l'utiliser mais ça peut servir à faire les détails d'une modé (écailles, rides...). c'est est plus pratique que de tout modéliser parfois.