



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: axe de rotation d'un bone**

**Subject: axe de rotation d'un bone**

Posté par: toto16

Contribution le : 2/7/2012 20:39:34

Bonjour,

J'ai créé un mesh (personnage 3d) avec des bones et j'ai associé un poids à chaque bone. Cependant lorsque je passe en mode pose, je n'obtiens pas les rotations désirées et les bones ne restent pas sur le mesh (voir image :

[http://nsa29.casimages.com/img/2012/07/02/mini\\_12070210513195195.png](http://nsa29.casimages.com/img/2012/07/02/mini_12070210513195195.png))

merci d'avance pour votre aide