



Forum: Questions & Réponses

Topic: Raytrace internal object visible mais sans ombre

Subject: Re: Raytrace internal object visible mais sans ombre

Posté par: origalde

Contribution le : 2/7/2012 21:31:16

Mon conseil serait que tu éclaires ta scène avec de l'ambient occlusion en multiplay
(qu'on prononce multiplaïe

)

et de l'environnement lighting (les deux par défaut pour un 1er test) dans l'onglet World,
ainsi ta source d'éclairage area est plus tout à fait utile et tu peux le virer.

Pour un rendu sans grain (c'est comme avec cycle, presque) il faut augmenter le sample, à 12
le grain est quasi négligeable)