



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: axe de rotation d'un bone**

**Subject: Re: axe de rotation d'un bone**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 3/7/2012 16:03:44

Non ton problème n'est pas clair du tout, on ne voit rien sur ton image, on ne sait rien des orientations.

As-tu fait un recalculate Bone roll en z avant d'armaturer ?

Quelle est l'orientation pour la rotation ? Globale, locale, gimbale, normale ? As-tu bien riggé ?

Que dit le weight paint ? Tellement de causes peuvent être à l'origine de ton problème... que nous ne pouvons pas saisir exactement avec si peu de détails.