



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Petite question aux infographistes pro.

Subject: Re: Petite question aux infographistes pro.

Posté par: Microbulle

Contribution le : 6/7/2012 5:49:43

Citation :

eutherien a écrit:

Vous ne "maîtrisez" pas tous ces trucs quand même?

Bon aller, je te fais un exemple qui va te faire mal au crâne !

J'ai pas mal travaillé dans l'électronique:

- Un soft de schéma Ares
- Un soft de circuit imprimé Isis
- Deux softs pour programmer (Pic -> Mplab / Arduino -> Arduino IDE)

Le web :

Alors ici, j'utilise tout une batterie de soft avec dans le graphisme :

- Gimp, phottshop ou inkscape

Niveau codage

- Geany (avant c'étais dreamweaver, bloc-note, notepad ++...)

Le dessin :

- Papier et crayon (c'est un soft si si surtout quand on a pas de courant

)

- Photoshop, Gimp ou même Mypaint (Krita dans quelques années ?)

La 3D :

- Blender, Blender et encore Blender ! (Je rigole)
- Inkscape (pour positionner les textures)
- Gimp (pour les textures)
- Appareil photo

Bon en même temps, je suis un noob dans le monde du graphisme et de la 3D. Je tend à tarvailler maintenant vers le photo-réalisme. J'ai pas eu la chance encore d'en faire mon métier, mais qui sait ?

Bref, il n'y a pas , comme tu voie 10 000 softs par activités. En général 2/3 softs à combinés entre eux pour obtenir le résultat escompté

Au niveau de flash, déjà, il n'est plus supporté par les mobiles ! Il est voué, dans une grande majorité de cas, à être remplacé par l'HTML5. Là encore, il faut bien comprendre que l'action script reste indétrônable pour ce qui est de l'animation flash. Pour flash, il est

vrai que c'était une bonne idée mais basé sur plug-in. Toute les boites n'ont pas accès à ce plug-in de base et les autorisations sont souvent dure à obtenir ! C'est ce qui fait que je ne l'emploie pas en plus de ne pas respecter totalement les standards web ! Mais ça c'est un autre débat !

J'espère que cette réponse en aiguillera plus d'un