



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Petite question aux infographistes pro.**

**Subject: Re: Petite question aux infographistes pro.**

PostÃ© par: lorembolo

Contribution le : 6/7/2012 7:57:56

Finalement, elle est trÃ¨s bonne ta question eutherien.  
C&#039;est toujours interessant de voir ce que les autres utilisent .

Pour ce qui est de la maitrise des outils, je ne crois pas qu&#039;on puisse en maitriser un de bout en bout... sauf quelques experts/formateurs.  
Il faut savoir ce dont on a besoin, et on decouvre de nouvelles choses au fur et a mesure des besoins ou demandes. Par exemple, pour faire un Flipbook en .swf, avant il fallait coder ou bidouiller dans Flash. DÃ©sormais, en 5 clics Ã§a se fait dans Indesign .  
Les softs ont une tendance a gonfler jusqu'Ã  sortir de leur domaine.

Autre ex. le packaging. Avant tu passais forcÃ©ment par un soft 3D, dÃ©sormais tu peux le faire dans Photoshop. Je ne dis pas que c&#039;est gÃ©nial, juste possible.

A la fois c&#039;est chiant de suivre les Ã©volutions, mais cela ouvre des possibilitÃ©s de crea aux non techniciens.

Il ne manque plus a Indesign que de savoir exporter du PSD pour qu&#039;il devienne un soft terrible en webdesign !

@Microbulle : oui, Flash et AS...vaste dÃ©bat. Au delÃ  du simple site web, pour lequel HTML5 peut prendre l&#039;avantage, il y a tout ce qui touche aux RIA ou aux applis autonomes (cf Flex/Air...). Et pour l&#039;anim 2D, Flash reste un must.

@Sylvestre : je serai curieux de savoir combien de temps il t&#039;a fallu pour apprendre Unity, et quelle furent tes difficultÃ©s.