



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Meltingman (Les chapelles) Bis

Subject: Re: Compo finale: Meltingman (Les chapelles)

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/7/2012 17:59:42

Citation :

frez a écrit:

que dire c'est parfait

, sinon y'a peut-être un point blanc en bas à gauche tu peux être effacer sous gimp, et j'aime bien le logo blender à la craie, jolie hommage, beau travail chapeau bas

ah oui dis donc

.

Citation :

par Stuf34 : Non je ne m'y connais pas trop en vélo (merci google image!) mais c'est vrai que la barre mérite d'être encore un chouilla plus petite après les images que j'en ai trouvées. (et la barre verticale devrait être courbée vers l'arrière mais c'est peut-être déjà le cas) Le reste est très bien mais c'est quoi ce logo blender mal dessiné sur le mur de la maison de droite. Tu peux le laisser mais là, je trouve qu'il ressort trop pour le vélo c'est ce modèle que j'ai repris

.

<http://media.paperblog.fr/i/437/4371116/bicyclette-jean-prouve-L-4Y7WEJ.jpeg>

pour le logo tu a raison, je vais l'atténuer un peu plus

Citation :

par Slyback :

Joli travail ! Je trouve juste un peu dommage que le dessous du toit de la maison de gauche soit cramé. Pour le logo je pense aussi qu'il ressort trop !

ok, mmm, je n'ai pas modélisé de détails sous ce toit, allé, je m'y met, ya pas grand chose non plus

.

.

Merci MadO

.

bon, reste à faire:

> les poutres du toit de gauche

> recadrer un peu des barreaux

> effacer le point blanc

.

> changer le mur du fond par un mur en roches blanches..pour changer des autres murets et y ajouter plus de végétation (merci dono

).

> aussi, virer un drap et sans doute le remplacer par un caleçon, plus ptit :D.

comprendre pourquoi ma bouteille ne brille pas

?.

voila voila.. je vais quand même tenter un coup de particules sur le premier plan pour voir

.

++

>