

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Meltingman (Les chapelles) Bis

Subject: Re: Compo finale: Meltingman (Les chapelles)

Posté par: meltingman

Contribution le : 14/7/2012 5:57:41

merci

ben voilà l'image finale:



En fait, j'ai essayé de compresser, vider, réduire mes textures, pensant que ça allait enfin passer au rendu "normal", mais non

Pire encore, je devais passer le Blend à Eddy (le cas échéant) et là encore c'est un bidon, car en touchant aux liens des textures, Blender ne veut plus packer le fichier

Bref, je m'arrête là.. remarque j'ai réussi à faire une image légèrement plus grande que ce qui est demandé, même si j'aurais préféré mieux, c'est déjà pas mal.

Leçon à retenir, ne pas toucher à toutes les textures
, et bien sur optimiser dès le départ

.

j'ai posté sur le site BlenderArtiste [ici](#).

++