



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Subject: Re: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Posté par: eutherien

Contribution le : 16/7/2012 16:16:26

Citation :

Julkien a écrit:

Pour le wire, c'est pareil, tu ne changes que le material avec ça par exemple :

<http://www.blendswap.com/blends/materials/cycles-wire-frame-shader/>

Salut!

Ca me semblait intéressant d'aller voir de quoi il s'agit, ben bonjour l'usine à gaz

!

Si quelqu'un comprend et veut bien nous expliquer:

... (pour vous éviter l'inscription sur BlendSwap...)

Edit: le lien ne marche pas encore

...

Re-edit: ah ben non en fait, en téléchargeant le .blend une deuxième fois, ce n'était plus du tout le même

! Donc ben c'est un matériau quoi

!