



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Subject: Re: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Posté par: Julkien

Contribution le : 17/7/2012 8:43:32

Je pense (même si moi aussi j'aime bien farfouiner d'abord et me casser les dents) que tu peux récupérer des blend dont les rendus te plaisent, et analyser l'éclairage par exemple.

On apprend beaucoup plus vite en voyant ce que j'appelle le set up et le résultat en même temps ! le temps de rendus de tes tests en moins quoi ...

Blend swap ou la blender cave sont parfaits pour cela.

Il y a même des blend avec des effets, des nodes etc... ce n'est pas du tout limité aux modélisations :)

Après tu as aussi ce genre de chose, puisque tu en as parlé :

<http://www.mediacollege.com/lighting/three-point/simulator.html>

j'ai pas trop cherché mais y a des tutos sympas sur l'éclairage qui aide à gagner du temps