



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Subject: Re: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Posté par: Remibug

Contribution le : 17/7/2012 15:55:57

Salut Microbulle,

Pour le Clay, personnellement, je crée un nouveau matériau que je nomme CLAY

Le matériau est un mix shader d'un shader blanc cassé de diffuse ET de velvet. Le mix shader les mélange à 0.5.

Ensuite 2 cas de figures

- Tu n'as pas d'objet qui émet de lumière (pas de material emission), tu vas dans Properties-->Render-->Layer tu mets CLAY dans material override.

- Tu as des objets qui émettent de la lumière (emission). Il ne te reste plus qu'à remplacer un à un tous les matériaux de tes objets.

Pour le Wire, j'arrive à un résultat à peu près potable avec des nodes bricolés à partir d'un tuto de greg Zaal. Je mettrai l'image quand je serais chez moi.