



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Subject: Re: Rendu Clay / Rendu Wire sous Cycles

Posté par: Remibug

Contribution le : 17/7/2012 20:20:10

Ha non, non. Ça c'est pas pour le Clay, c'est pour le Wire.

Le Clay c'est ce que je t'indique plus haut : tu mets un shader diffuse mixé à 50 % avec un shader velvet et voilà, le tour est joué.