



Forum: Le coin des geeks

Topic: PC portable pour mod ?

Subject: PC portable pour mod ?

Posté par: blackmario

Contribution le : 26/7/2012 22:08:11

Bonsoir à tous,

Voilà envisageant de changer ma machine portable actuelle pour en acheter une mieux batti pour l'univers de l'infographie 3D je me met face a une grosse question principalement :/

est-ce qu'il serait plus intéressant comme config pour des rendus, un proco moyen du style I5 avec une nvidia sous la nouvelle archi kepler ? (j'ai en tête la GT 640m ou gt 650m plus haut j'suis hors budget...)

Ou alors un PC avec une carte graphique moins performante (style par exemple 610 ou 620m) avec un core I7 en version quad core ?

Un quad core mobile peut-il être plus puissant qu'une 640m lors d'un rendu CPU VS GPU ?

J'ai vraiment du mal a trouver des infos sur le sujet alors j'espère que des personnes pourront me renseigner.

D'ailleurs si une personne ayant un PC équipé avec un I7 quad core et une gt 640m ou 650m peut me faire des benchs avec une scène assez complexe pour que je puisse comparer je lui en serais entièrement reconnaissant :) Et je pense que c'est une question qu'il peut être intéressant de se poser avec l'arrivée de ces nouvelles cartes graphiques et les moteurs de rendus qui adoptent progressivement le GPU computing

Merci d'avance pour vos réponses :)