



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: texture**

**Subject: Re: texture**

Posté par: meltingman

Contribution le : 30/7/2012 17:08:31

salut Bassemania

Tu à 2 solutions (si tu veux pouvoir déplacer tes fichiers ou même bosser depuis ta clé usb ou autre DD):

1: tu crée un dossier par projet, Le Blend doit se trouver à la racine de ce dossier et tu dépose tes textures dans un sous dossier "Texture" . . .

En chargeant tes textures tu indique à blender que tu veux des liens Relatifs et il chargera les textures depuis le Blend de référence.

2 tu pack tes textures

Elles seront inclus au fichier .Blend. c'est une solution acceptable si tes textures ne sont pas super lourdes, sinon ça te fera un super gros fichier .Blend.

Edit: Ah, si tu bosse avec Cycle, il y à pour l'instant que la solution 1 ou sinon, il faudra Dépacker tes textures une fois le "déménagement" de ton fichier effectué. et il créera un fichier Texture à la racine du Blend te permettant de Retrouver tes textures dans cycle.

++