



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: texture**

**Subject: Re: texture**

Posté par: bassmania

Contribution le : 30/7/2012 18:06:09

merci pour ta réponse meltingman, effectivement je bosse avec cycle,j'ai d'ailleurs opté pour la solution 1, mais en faisant plusieurs dossier séparé ça a merder, maintenant j'ai fait un dossier avec toute les textures et un dossier avec les blends, sur la scène en cour, vu que j'ai recharger toute mes texture,puis celle que j'ai rajouté ensuite, ça fonctionne normal, je verrais avec une nouvelle scène, en continuant de les mettre dans mon dossier texture et le blend dans mon dossier blend  
si sa merde je reviendrais comme tu le suggère a la méthode 1