



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: VTT futuriste**

**Subject: Re: VTT futuriste**

Posté par: kagi

Contribution le : 2/8/2012 13:43:24

Citation :

tonio6313 a écrit:

Bizard d'ailleurs, on ne voit pas tout les wires du cadre, j'aurai zapé un truc

En fait c'est une option pour masquer les wires sur des surfaces planes. C'est pratique sur des visu de bâtiments mais beaucoup moins sur des wires organiques ou de conception, comme dans ton cas.

Tu peux donc forcer l'affichage de tout le wire de l'objet en activant l'option 'All Edges'. Dans Blender 2.49b, elle se trouve, en mode Edit, dans le panneau Editing (F9) > Mesh Tools More. Il faudra l'activer pour chaque objet car ce n'est pas une option globale.

Dans Blender 2.5x et suivantes, elle est moins cachée puisqu'elle est dans le panneau Properties (N) de la vue 3D dans l'onglet Display.

Et joli vélo au passage