



Forum: Moteurs de rendu

Topic: CUDA 3.0 Cycles GPU

Subject: CUDA 3.0 Cycles GPU

Posté par: GrosKiff1994

Contribution le : 3/8/2012 12:32:53

Bonjour,

Je recherche désespérément une solution à mon problème : j'ai acheté il y a peu un pc portable ASUS n56vz, avec composants nouvelle génération & Co, cependant, la carte graphique NVIDIA 650m puissante pour les jeux est CUDA 3.0, et je n'arrive pas à trouver une build fonctionnelle ou à faire marcher cycles avec mon GPU. Mon PC est à jour, la carte graphique profite de la toute dernière mise à jour d' Nvidia (beta), et l'installation de windows 7 64 bit est toute fraîche (2 jours).

J'ai tenté d'installer tout ce que je trouvais sur CUDA depuis le site d' Nvidia : CUDA toolkit 64bit est installé, CUDA SDK 64bit aussi, mais CUDA drivers pose problème : il me dit qu'il ne trouve pas de composant compatible.

Précisions : tout est installé en 64bit (dont Blender), l'erreur est "CUDA binary kernel for this graphics card compute capability (3.0) not found."

Avez vous une solution ou une information sur le support officiel de Blender de CUDA 3.0 ?

Merci