



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Décalage entre le camera mapping et photo utilisé

Subject: Re: Décalage entre le camera mapping et photo utilisé

Posté par: zeauo

Contribution le : 5/8/2012 9:25:06

Le project from view est une méthode pour déplier les UV d'après ta vue 3D.

L'option Bounces agrandit le dépliage jusqu'aux limites de l'image.

Ce n'est pas l'idéal pour le camera mapping.

Il existe de meilleurs moyens, les sticky coordinates ou le modifier UVproject.