



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Décalage entre le camera mapping et photo utilisé

Subject: Re: Décalage entre le camera mapping et photo utilisé

Posté par: zeuro

Contribution le : 6/8/2012 10:44:32

Citation :

daftbug a écrit:

Juste une question a propos du sticky : J'arrive pas à savoir s'il est disponible sous cycle ou pas.

ça m'arrangerais bien

J'ai zappé que tu bossais avec Cycles.

Non, il ne gère pas les sticky coordinates.

J'espère que ça viendra. Ca reste pratique pour le travail avec les particules.