



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Stitch - Premiers pas dans l'animation**

**Subject: Stitch - Premiers pas dans l'animation**

Posté par: Nonoch06

Contribution le : 11/8/2012 16:07:08

Salut à tous!

Pour apprendre les bases de l'animation, notamment le rigging d'un perso, j'ai commencé la mod (et presque terminé) de [Stitch](#)

Je fais très rarement d'organique, donc ça me change bien des voitures ou autres.

Voici donc la modélisation, avec un turn around:

-Image cliquable-

[Turn around](#)

Et un zoom sur les mains, où j'ai pas mal galéré:

-Image cliquable-

Le maillage est-il correct pour l'animation ?

Conseils, avis, critiques sont donc les bienvenus

@+, bon blend