



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Subject: Re: Optimiser OpenCL (AMD Radeon) - Blender2.63 & LuxRender 1.0RC2

Posté par: Prosopopus

Contribution le : 16/8/2012 5:55:37

Salut, je suis un néophyte et j'ai quelques questions à vous poser à propos de l'optimisation : uses préférences_system & OpenCL avec LuxRender...

Mon matos:

Acer Predator G3610 (Processeur Intel Core i7-2600 3.40 GHz, Carte graphique ATI Radeon HD 7670)

Bref, j'ai téléchargé et installé tout les drivers et les addons.

est bon j'ai luxrender...

Par contre dans uses préférences_system_compute device_OpenCL Turks. (je ne sais pas ce que cela veut dire...)

En faisant un teste sur une autre machine avec une nvidia j'avais le choix cuda ou openCL, plus de Turks mais nom de la carte graphique!

Sinon quand je lance un rendu avec ma machine j'ai ce message en bas de LR.

Statistics:- 8 Threads 1 GPU.... (donc la carte est prise en charge mais au minimum?)

je ne sais pas où et comment faire des réglages.

(AMD Overdrive? horloge GPU...blender?)