



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: blender 2.64....pour quand?

Subject: Re: blender 2.64....pour quand?

PostÃ© par: mont29

Contribution le : 31/8/2012 6:46:36

Je pense qu'il y a deux problÃmes :

* Certains choix de conception posent problÃme (comme le fait que les contraintes ne travaillent que sur les matrices de transformation, et pas sur le triplet position/Ãchelle/rotation). De mÃme, la transformation inverse (utilisÃe lors des opÃrations de transformation) ne permet pas de rÃsoudre tous les problÃmes...

* Le point 1 a entraÃnÃ pas mal de "bricolage" dans le code (surtout de transformation), d'oÃ une complexitÃ certaine...

Bref, 'faudrait une sÃrieuse rÃ-Ãcriture de cette partie.