



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Bambous

Subject: Re: Bambous

Posté par: Aspirine62400

Contribution le : 31/8/2012 15:17:10

Salut,

je comprend pas trop de probleme, un bambou (corrige moi si je me trompe) c'est un cylindre avec quelque variation de diamètre. C'est tout con tu prend un cercle, tu l'extrude avec un modifier mirror, tu redimensionne le bout, tu ajoutes un modifier array et vlan ! ta un bambou, pas besoin de beaucoup de ressources machine, tu peux aussi ajouter un subsurf pour lisser le tout. bon courage !

edit: tu peux aussi utiliser [cette police](#) pour écrire.