



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Bambous

Subject: Re: Bambous

Posté par: Lambda

Contribution le : 31/8/2012 16:08:39

Ok, je crois que j'ai compris !

En fait moi je pensais que c'était plus compliqué que ça à cause du côté non rectiligne.

Donc là, j'ai pris un cube, étiré vers le haut. je crois que c'est Z. Ensuite, un subsurf assez important afin d'avoir un rond. Quelques ajouts de vertices, une coupe par le milieu et miroir. Enfin un array sur le haut.

Bon, j'ai peut-être pas encore la technique mais ça donne une idée de la chose.

Voici un premier jet. Merci à mes exercices pour faire le sol relevé au fond

S'il y a des suggestions, n'hésitez pas.