



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Bambous

Subject: Re: Bambous

Posté par: fleuf

Contribution le : 2/9/2012 15:03:58

La façon de procéder est la suivante :

1-Recherche google

Tu trouve des dizaines et des dizaines d'images de bambou, certaines que tu aimes, d'autre en macro, les couleurs qui te plaisent, les formes intéressante ...

Cette étape est primordial car si tu te fais uniquement à ce que tu te rappelles du bambou, c'est comme si tu y lance seulement avec l'émotion que le bambou te fait sentir. Tu recréas un bambou émotivement et non visuellement. Donc la recherche te fait faire connaître le bambou. Cette étape est absolument pas facultative, tu dois la faire peu importe le projet.

2-Dessin !

Et oui ... l'étape la plus chiante au monde quand tu te considère ne pas savoir dessiner (j' parle pour moi). Ici, l'important n'est pas, et absolument pas, d'avoir un beau dessin. L'important est de transcrire visuellement ce que tu as en tête. Mais oui tu peux arriver à des dessins qui te feront dire "mais c'est pas du tout ce que j'ai en tête". C'est normal. Le mettre sur papier te fera penser à ton projet profondément, et ce même si tes dessins te seront peut-être inutiles à la fin. Et plus tu dessineras, plus tu apprécieras ce que tu dessines et plus le dessin t'aidera lors de tes projets 3D. Ça fait 6 ans que je fais de la 3D, ça fait 2 ans que je dessine, ça fait un an que j'aime dessiner... et le dessin est intimement relié à la 3D. Je dérape un peu, mais en bref: le dessin peu importe si c'est qualité maternelle ou qualité Glen keane, ça chambraillera les idées dans ta tête qui remonteront à la surface clairement.

3- 3D, l'étape technique et concrète qui elle est sûrement plus motivante que les deux autres étapes d'avant, mais les deux autres étapes d'avant sont d'autant plus importantes.

edit: sur ton image, j'ai l'impression de comprendre que tu manque un peu de recherche. J'suis pas certain de la proportion de tes bambous (j'écris depuis le début bambou, mais c'est bambou... c'est de la faute à wacom)