



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Faire du métal brossé (cycle render)**

**Subject: Re: Faire du métal brossé (cycle render)**

Posté par: Stuf34

Contribution le : 3/9/2012 12:43:50

En utilisant une bump map très fine et très légère? J'ai déjà fais ça pour des disques de freins et ça marchait bien.

J'espère que c'est ce que tu cherches.