



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Bambous

Subject: Re: Bambous

Posté par: lollito

Contribution le : 3/9/2012 13:10:32

Salut

C'est est sacrément plus long m'enfin

Tu pourrais poster un wire?

Tu sais pour les courbes, si le nœud ne se voit pas en gros plan, pas besoin de pousser trop la résolution, 1 ou 2 maxi peuvent suffire.

Pareil pour les bambou, tu as peut être trop de loops inutiles ou un subsurf trop poussé.

Si tu réduis tout ça, ça raccourcira le temps de rendu.

Pour transformer une courbe en mesh, c'est est Alt+C en mode objet.

Je te conseille de le faire que si vraiment nécessaire, c'est est toujours utile de pouvoir travailler les courbes en cours de route, et ça coute rien.

Tu devrais briser un poil la rigidité des bambous, les courber très légèrement, avec le PET.

EDIT , et pour chipoter, on voit pas les départs de branches sur le bambou. ça fait toujours un creux à la où il y avait des branches, mais c'est est vraiment pour chipoter, là ça fonctionne quand même.