



Forum: Questions & Réponses

Topic: Liaison VPN pour rendu Blender

Subject: Re: Liaison VPN pour rendu Blender

Posté par: Asturias

Contribution le : 4/9/2012 7:39:05

Salut Orlav,

je vais suivre ton topic car je suis également à la recherche d'infos sur ce sujet sous Windows 7 également.

C'est possible sous Cycles normalement puisque tu peux choisir le moteur de rendu avec le Network Rendered mais je ne sais pas si ça que tu veux utiliser. J'avais trouver une vidéo en ce sens : <http://www.youtube.com/watch?v=rEYjgtcmEJk>