



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Liaison VPN pour rendu Blender**

**Subject: Re: Liaison VPN pour rendu Blender**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 4/9/2012 11:59:16

Citation :

C'est possible sous Cycles normalement puisque tu peux choisir le moteur de rendu avec le Network Rendered Tiens, j'ignorais qu'il fonctionnait aussi avec Cycles. Je viens de tester, c'est super simple à mettre en place

Merci pour l'info.