



Forum: Questions & Réponses

Topic: Liaison VPN pour rendu Blender

Subject: Re: Liaison VPN pour rendu Blender

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 4/9/2012 12:35:26

Vu que tu avais l'air au courant, j'ai du mal à comprendre ta question initiale ?

Il suffit de laisser tourner le Master et un Slave sur le pc qui bouge le moins. Quand tu veux lancer un rendu depuis l'autre, tu lance un Slave connecté au master, un Client connecté au master, et zou...

Il te suffit de connaître l'IP du pc "fixe", et d'avoir correctement configuré ton routeur et ton firewall.