



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Quelques petites intégrations 3D ...

Subject: Re: Quelques petites intégrations 3D ...

Posté par: PtiLuky

Contribution le : 18/9/2012 19:28:58

Je trouve ça moche

Nan... je blague (ah bon, comment ça blague pourrie ??).

C'est plutôt sympa, quelques remarques comme ça :

Mascotte dans le placard : au début, la main n'appuie pas en même temps que la porte bouge... On dirait aussi qu'au début, il est légèrement surélevé par rapport au sol (ombre décalée, et pas la sensation qu'il monte pour marcher sur le rail de la porte), quand il marche, il me semble qu'il glisse un peu (que le pied d'appuie se déplace un peu...). Aussi sa tête reflète un point lumineux (une lamp dans blender), mais ce ne devrait pas être le cas dans la réalité.

Vie sur Mars : bon, pas trop de quoi comparer

, c'est pas mal, l'éclairage des particules ne semble pas bien correspondre à celui du fond, sinon ça me paraît bien. :)

Hélico : quelques matériaux de hélico pas très poussés, et aussi le problème de reflets de lampes de blender... Allez un truc bien emmerdant : tiens, il a ni ombre, ni reflet dans le carrelage ton hélico

. Bon, à part ça, il me semble qu'il faut un ou deux petits mouvement comme des hélico "vrais" qui ne sont pas vraiment faisable pour des miniatures (qui sont aussi moins stables que les gros, donc plus de petits mouvements).

Voilà :)