



Forum: Questions & Réponses

Topic: Powy's questions

Subject: Re: Powy's questions

Posté par: blender-man

Contribution le : 19/9/2012 16:48:08

Ajoute un loop cut (ctrl+r) et tu le met pas droit sur l'autre et si tu vx encore plus cylindre et bien tu en ajoute encore une. (Je ne sais pas si c'est la bonne solution mais c'est est comme sa que je faisais jusqu'à present).

Blender-man