



Forum: Questions & Réponses

Topic: Powy's questions

Subject: Re: Powy's questions

Posté par: Igeuls

Contribution le : 19/9/2012 18:59:27

Je n'ai très bien compris ce qu'à dit blender-man donc au risque de répéter ce qu'il a dit je vais te donner ma technique.

Tu ajoute 2 loop cut, et puis tu les écarte (ici sur l'axe Z) au maximum, ainsi la forme bizarre disparaîtra et il ne te restera qu'un cylindre tout lisse