



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Powy's questions**

**Subject: Re: Powy's questions**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 19/9/2012 20:50:59

Salut, Powsen.

Ça fait ça parce qu'on veut que ça fasse ça.

Il y a les loopcuts, comme bien expliqué précédemment, et puis il y a le "crease" qu'Ookka a brièvement évoqué.

Essaye ça : En mode edit bien sûr, sans loopcuts, sélectionne les arêtes des bords du cylindre et regarde à droite (N) dans le premier panneau "Transform", sous les coordonnées, fais varier "Mean crease" de 0 à 1.

Sachant ça, je redis "ça fait ça parce qu'on veut que ça fasse ça".... en général, car quand on met du subsurf, c'est pour adoucir. Mais parfois, comme dans ton cas, on veut garder l'effet qu'on avait sans subsurf, et dans ce cas là on augmente le "crease" (qu'on pourrait qualifier de "dureté -ou de densité- de l'arête).