



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Autoroute (Par Magic-swel)

Subject: Re: Autoroute (Par Magic-swel)

Posté par: Lunariel

Contribution le : 26/9/2012 19:22:13

Salut,
beau boulot, mais il y a encore pas mal de taf.

La route est sympa, bien que je trouve la texture un peu flou, bien visible sur les pointillé blanc au milieu.

Il y a aussi les lampadaires, comment peuvent il fonctionné alors que le câble est sectionné ?

Pour ton hdri, si tu fait une image fixe, la meilleur solution est de passer par la post prod. Tu utilise ta map hdri dans environnement pour affecter les reflets, mais dans le menu renderer -> film tu coche transparent comme ça ton fond sera "transparent"

Il te reste plus qu'à ajouter une image en fond en post prod avec quelques nodes, est très simple à faire.

Bonne continuation.