



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Bug Cycles sur compilation perso 2.64 (Linux)**

**Subject: Bug Cycles sur compilation perso 2.64 (Linux)**

Posté par: tchap

Contribution le : 1/10/2012 8:53:06

Bonjour,

Depuis quelques jours, je n'arrive plus à afficher les textures images avec Cycles. Que ce soit dans le viewport ou au rendu.

Dès que je demande image texture, mon cube devient violet et quelque soit l'image choisie rien ne change. Tout fonctionne avec des procédurales par exemple.

J'ai testé avec une version sur Graphicall et tout semble fonctionner. Le problème proviendrait donc de ma compilation.

Des dépendances ou bibliothèques ont-elles récemment changées? Je ne trouve pas d'info sur le sujet.

Personne a ce problème?

Build r50974 sur Mint 13 64bits

Cudatoolkit 4.2.9 & NVidia drivers 304.43