



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Home Sweet Home (ancien Simulation D'invité)

Subject: Home Sweet Home (ancien Simulation D'invité)

Posté par: stargames

Contribution le : 1/10/2012 9:17:28

Bonjour tout le monde,

Alors le projet Home sweet home (anciennement Simulation d'invité) consiste a visité une maison en 3D a l'intérieur (aussi l'extérieur mais pas en dehors du jardin).

Le joueur ou plutôt l'invité pourra interagir avec les objets, je me suis inspiré du système de teltale dans le jeu The walking dead, on utilisera la souris pour bouger la tête (la camera) et le touche directionnelle pour marcher, la camera sera en premier personne. au fur et à mesure du temps j'ajouterai des mise a jour comme les propriétaire de la maison, le chien, aller plus loin en dehors du jardin...etc.

En étant "nul" dans la modélisation de personnage, je fais ce projet pour évoluer ma modélisation des objets et aussi le BGE.

Je ferais mes UP à chaque avancement dans le projet, ainsi je profiterais de votre expérience en blender au cas où j'aurais des problèmes ou besoin d'aide, comme par exemple ma première question est: Est ce qu'il est possible d'utiliser cycle dans le bge ? je crois que ça soit pas possible mais si oui, est ce que le "jeu" va ramer ?

j'avais fait une cuisine en cycle et un salon (pas encore fini) je vais les modifier pour ce projet.

Les images :

[La cuisine](#)

Ne vous inquiétez pas du smooth c'est juste une capture que j'ai fait rapidement.

[Le salon](#)

Comme je voulais dit il est encore en cours c'est juste la base y aura des changements.

voila a propos de ce projet, dites ce que vous en pensez.

Stargames