



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Archerella (Texturing guépard)**

**Subject: Re: Blenderella**

Posté par: meltingman

Contribution le : 2/10/2012 18:45:12

Salut Lollito

le model de la photo se tient sur la pointe des pieds.

sur ton mesh elle est à plat, alors que le reste du corps garde la pose (sur la pointe des pieds).

du coup elle est super cambré, ses epaules sont en arrière ..

ça fait bizarre..

il faudra voir si avec un rig en modifiant la pose est mieux.. ou alors modéliser les talons hauts?

++