



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Archerella (Texturing guépard)

Subject: Re: Blenderella

Posté par: lollito

Contribution le : 2/10/2012 18:51:06

Merci Guppy !

Pour les épaules, j'ai réfléchi et m'étais dit que ça devrait revenir au même finalement. Mais je n'ai pas tes connaissances.

Pour le bassin en talons hauts, en plus je le savais ça, et j'ai oublié en cours de route...

Ensuite tu devrais opérer une rotation de l'ensemble du buste à partir du niveau de la taille, pour diminuer les cambrures dorsales et ramener ainsi la tête et le milieu des épaules sur cette même verticale du centre de gravité.

Là j'englobe les bras en entiers avec si je comprends bien?

il ne reste qu'une tête et demie pour la longueur des cuisses au lieu de deux selon les références académiques.

Pas grave, non? ça correspond bien au modèle sur la photo.

Tu peux donc modifier la posture, et la position des épaules, mais sans toucher à la topologie qui me paraît tout à fait adéquate.

Ok, je vais modifier, mais je garde celui là pour la version talons haut donc, sans rien changer. sauf la position du pied bien sur et les épaules trop hautes. Qu'en penses-tu? car en fait après elle sera habillée en talons hauts.

Encore merci Guppy je vais voir ça d'ici demain

pas trop servilement quand même

EDIT : j'avais pas vu ta réponse Meltinman.

Je pense que je vais faire les deux versions, ce sera pas perdu.