



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bug de zoom**

**Subject: Re: Bug de zoom**

Posté par: GrosKiff1994

Contribution le : 7/10/2012 1:43:37

bonjour,

C'est normal, j'ai eu la même question il y a pas si longtemps, ce n'est pas un bug : blender a besoin d'un centre sur lequel zoomer, et ce centre n'est sûrement pas celui que tu veux : le plus simple est de passer en mode objet, sélectionner l'objet sur lequel tu veux zoomer, puis d'appuyer sur la touche "."/"suppr" du pavé num : la vue va se centrer sur cet objet et tu pourras partir sur des bases saines.