



Forum: Questions & Réponses

Topic: importation makehuman pour utiliser makeclothes

Subject: importation makehuman pour utiliser makeclothes

Posté par: nonobecane

Contribution le : 7/10/2012 9:43:54

Salut à tous,

Je souhaite faire vivre ma première scène en ajoutant quelques personnages.

J'ai découvert [makehuman](#) et je voudrais créer quelques habits de bases réutilisables pour les différents personnages (t-shirt, pantalon...). Et ainsi me faire une bibliothèque de personnage à insérer dans mes futurs scènes.

J'ai suivi la doc [créer un t-shirt](#) mais quand j'importe mon humanoïde dans blender (préalablement exporté en obj depuis makehuman avec les option de la doc activé) le personnage est divisé en une grande quantité de mesh. Ce qui me pose problème à la fin de la manipulation assigné comme "Humain" avec le script "Make Clothes". Dans la doc il semble (mon français n'est pas au top) que le personnage soit sélectionnable comme une seule entité.

Certains d'entre-vous ont-ils déjà utilisé?

J'ai du passer à côté de quelque-chose que je n'arrive plus à voir..

Merci de vos retours